



რინგზე ბრძოლის ფორმატი და შეფასების კრიტერიუმები

ბრძოლაში ერთდროულად ჩაერთვებიან ორი გუნდის რობოტები. თუ 3 წუთის გასვლის შემდეგ არცერთი რობოტი არ იქნება სრულად გათიშული, გამარჯვებული განისაზღვრება ჟიურის მიერ წინასწარ განსაზღვრული კრიტერიუმების საფუძველზე.

გუნდების რობოტების შეფასება მოხდება 3 კრიტერიუმის მიხედვით:

- **დაზიანება– 10 ქულა**

აღნიშნული კრიტერიუმის ფარგლებში, შეფასდება რობოტის გამძლეობა, რამდენად ნაკლებად იღებს რობოტი დაზიანებებს სხვა კონკურენტი რობოტისგან და ინარჩუნებს პირვანდელ სახეს. ასევე შეფასდება იმ შემთხვევაში თუ მოხდება რობოტის თვითდაზიანება.

- **შეტევა– 10 ქულა**

აღნიშნული კრიტერიუმის ფარგლებში, შეფასდება რობოტის მიერ მონინალმდეგის წინააღმდეგ განზრახ ინიცირებული თავდასხმების სიხშირე, სიმძიმე (რამდენად მძიმედ დააზიანა მონინალმდეგე). აღნიშნულ კრიტერიუმში ნაკლები ქულა ასევე შეიძლება დაინეროს იმ შემთხვევაში თუ რობოტი არ გამოიყენებს აქტიურ იარაღს და მხოლოდ ჯავშნის ან პასიური იარაღის მეშვეობით შეუტევს ოპონენტს მრავალჯერადად.

- **კონტროლი– 10 ქულა**

აღნიშნული კრიტერიუმის ფარგლებში, შეფასდება რობოტის კონტროლის სისტემები, რამდენად ეფექტურად შეუძლია რობოტს საკუთარი სისტემის კონტროლი, შეტევის იარაღების გამოყენება, რამდენად გამართულია ფუნქციები.

ბრძოლის დამატებითი წესები:

- ♦ **უმოდრაობის ათვლა:**

თუ რობოტი ხდება უმოქმედო ბრძოლის დროს, ანუ ვერ გადაადგილდება ან ვერ ახორციელებს რაიმე ქმედებას, იწყება 10-წამიანი ათვლა.

თუ ამ დროის განმავლობაში ის ვერ აღიდგენს ფუნქციურობას, ჩაითვლება გათიშულად, და გამარჯვება ავტომატურად ენიჭება მონინალმდეგეს.

- ♦ **შეკავების მაქსიმალური დრო:**

შეგიძლიათ მონინალმდეგე დაიჭიროთ, დაბლოკოთ ან შეაკავოთ, მაგრამ მაქსიმუმ 20-30 წამით. ამის შემდეგ საჭირო იქნება გათავისუფლება. შესაბამისად, აკრძალულია რობოტის ხანგრძლივად ჩაკეტვა დროის გაჭიანურების მიზნით – ეს ჩაითვლება უსამართლო ტაქტიკად.

⚠ შენიშვნა:

შეჯიბრის ყველა ეტაპი წარმართება უსაფრთხოების მკაცრი წესების დაცვით. რობოტების დიზაინში არ უნდა გამოიყენებოდეს ადამიანისთვის საშიში ელემენტები (იხილეთ [რობოტის აწყობის წესები და პირობები](#)). აღნიშნული დოკუმენტი ეტაპობრივად შესაძლოა განახლდეს